

DBC 解析模块接口使用手册

CAN 接口卡系列产品

TN01010101 V1.04 2020/04/21

使用手册

类别	内容
关键词	CAN、DBC 解析与收发、多帧传输
摘要	本文档用于说明 DBC 解析库的接口、使用方法以及注意点

修订历史

版本	日期	原因
V1.00	2017/04/01	创建文档
V1.01	2018/07/31	添加信号的值与含义对解析
V1.02	2018/11/12	更新信号结构
V1.03	2019/03/18	更新文档页眉页脚、“销售与服务网络”内容和新增“免责声明”内容
V1.04	2020/4/21	去除仿真部分

目 录

1. 功能简介.....	1
2. 接口说明及其使用.....	2
2.1 结构体说明.....	2
2.1.1 发送错误码.....	2
2.1.2 字符串长度.....	2
2.1.3 DBCSignal.....	2
2.1.4 DBCMessage.....	2
2.1.5 FileInfo.....	3
2.1.6 ValDescPair.....	3
2.1.7 VCI_CAN_OBJ.....	3
2.2 回调函数.....	4
2.2.1 OnSend.....	4
2.2.2 DBC_SetOnMultiTransDoneFunc.....	4
2.3 接口库函数说明.....	4
2.3.1 DBC_Init.....	4
2.3.2 DBC_Release.....	4
2.3.3 DBC_LoadFile.....	5
2.3.4 DBC_GetFirstMessage.....	5
2.3.5 DBC_GetNextMessage.....	5
2.3.6 DBC_GetMessageById.....	6
2.3.7 DBC_GetMessageCount.....	6
2.3.8 DBC_Analyse.....	6
2.3.9 DBC_OnReceive.....	6
2.3.10 DBC_SetSender.....	7
2.3.11 DBC_SetOnMultiTransDoneFunc.....	7
2.3.12 DBC_Send.....	7
2.3.13 DBC_GetValDescPairCount.....	9
2.3.14 DBC_GetValDescPair.....	9
2.4 接口库函数使用流程.....	10
3. 例程使用.....	11
3.1 程序主界面.....	11
4. 免责声明.....	12

1. 功能简介

本文档用于介绍 DBC 解析库 LibDBCManager，先介绍模块中各接口的含义和具体的使用方式、再讲解 demo 使用方法。

LibDBCManager 库包含三大功能：

1. 解析 DBC 文件：解析并提供接口获取文件中的所有消息和信号信息；
2. 解析帧数据：根据帧数据和消息定义，返回消息和信号信息；
3. 数据收发：用户只需要填充消息结构以及信号值，并调用模块接口即可实现消息的发送，不必关心如何根据 DBC 定义去计算如何填充数据；除了单帧数据发送，还实现了多帧收发处理，库内部已经实现了多帧发送机制，用户像使用单帧一样即可实现多帧发送，对于多帧接收，库内部已经实现了应答机制，用户不必做任何操作，收发的多帧数据都会通过回调接口返回给用户。

2. 接口说明及其使用

2.1 结构体说明

2.1.1 发送错误码

以下宏定义了发送函数 DBC_Send 的返回值。

```
#define ERR_SUCCESS          0
#define ERR_FAILED          1
#define ERR_MULTI_TRANSMITTING 2 //多帧传输发送中
```

2.1.2 字符串长度

以下宏定义了各类字符串的最大长度，如果实际长度超过了最大限制则被截断，不过一般情况下已经足够使用。

```
#define _MAX_FILE_PATH_      260 //最长文件路径
#define _DBC_NAME_LENGTH_    127 //名称最长长度
#define _DBC_COMMENT_MAX_LENGTH_ 200 //注释最长长度
#define _DBC_UNIT_MAX_LENGTH_ 10 //单位最长长度
#define _DBC_SIGNAL_MAX_COUNT_ 128 //一个消息含有的信号的最大数目
```

2.1.3 DBCSignal

以下结构 DBCSignal 定义了一个信号，用户着重关注 nValue 项，这个是信号值，作为解析结果返回，也可以修改该值发送出去，一个消息 DBCMessage 可能会包含多个信号。

```
struct DBCSignal
{
    uint32 nStartBit; // 起始位
    uint32 nLen; // 位长度
    double nFactor; // 转换因子
    double nOffset; // 转换偏移实际值=原始值*nFactor+nOffset
    double nMin; // 最小值
    double nMax; // 最大值
    double nValue; // 实际值
    uint64 nRawValue; // 原始值
    bool is_signed; // 1:有符号数据, 0:无符号
    bool is_motorola; // 是否摩托罗拉格式
    uint8 multiplexer_type; // see 'multiplexer type' above
    uint8 val_type; // 0:integer, 1:float, 2:double
    uint32 multiplexer_value;
    char unit[_DBC_UNIT_MAX_LENGTH_+1]; // 单位
    char strName[_DBC_NAME_LENGTH_+1]; // 名称
    char strComment[_DBC_COMMENT_MAX_LENGTH_+1]; // 注释
    char strValDesc[_DBC_NAME_LENGTH_+1]; // 值描述;
}
```

2.1.4 DBCMessage

以下结构 DBCMessage 定义了一个消息，消息跟帧 ID 对应，一个 DBC 文件当中含有多个消息。

```
struct DBCMessage
{
    uint32 nSignalCount; //信号数量
    uint32 nID;
    uint32 nSize; //消息占的字节数目
    double nCycleTime; //发送周期
    uint8 nExtend; //1:扩展帧, 0:标准帧
    DBCSignalvSignals[_DBC_SIGNAL_MAX_COUNT_]; //信号集合
    char strName[_DBC_NAME_LENGTH_+1]; //名称
    char strComment[_DBC_COMMENT_MAX_LENGTH_+1]; //注释
};
```

2.1.5 FileInfo

结构 FileInfo 作为初始化参数, strFilePath 指明 DBC 文件的绝对路径, type 指明 DBC 文件的协议类型, PROTOCOL_J1939 代表 J1939 协议, 其它协议选择 PROTOCOL_OTHER。

```
#define PROTOCOL_J1939 0
#define PROTOCOL_OTHER 1
struct FileInfo
{
    char strFilePath[_MAX_FILE_PATH_+1]; //dbc 文件路径
    uint8 type; //dbc 的协议类型, j1939 选择 PROTOCOL_J1939, 其他协议选择 PROTOCOL_OTHER
    uint8 merge; //1:不清除现有的数据, 即支持加载多个文件; 0: 清除原来的数据
};
```

2.1.6 ValDescPair

值与含义对, 例如 "Not Supported" 2 "Error" 1 "Not Defined"。

```
struct ValDescPair
{
    double value;
    char desc[_DBC_NAME_LENGTH_+1];
};
```

2.1.7 VCI_CAN_OBJ

帧数据结构, 定义在 ControlCAN.h, 定义如下:

```
typedef struct _VCI_CAN_OBJ{
    UINT ID;
    UINT TimeStamp;
    BYTE TimeFlag;
    BYTE SendType;
    BYTE RemoteFlag; //是否是远程帧
    BYTE ExternFlag; //是否是扩展帧
    BYTE DataLen;
    BYTE Data[8];
};
```

```
BYTE Reserved[3];
}VCI_CAN_OBJ,*PVCI_CAN_OBJ;
```

2.2 回调函数

解析库提供了回调函数对数据做进一步处理或返回处理结果。

2.2.1 OnSend

解析库不做实际的帧数据发送,把消息打包成帧数据后会调用该回调函数让用户去做实际的发送,用户只需要在回调函数内部简单的调用 VCI_Transmit 即可实现发送。回调函数定义如下:

```
typedef void (*OnSend)(void* ctx, void* pObj);
```

- **ctx** 是上下文信息,实际上是通过 DBC_SetSender 设置进来的,就是可以通过 DBC_SetSender 设置一些额外的信息,然后回调函数会回传给用户,方便做一些其他处理;
- **pObj** 实际上是一个 VCI_CAN_OBJ 指针,参考 2.1.5,转化为该类型即可。

2.2.2 DBC_SetOnMultiTransDoneFunc

由于 CAN 帧数据最大是 8 字节,超过 8 字节的帧数据需要分包多帧发送,解析库内部已经实现了多帧收发机制,用户不用关心实际的处理,处理结果会通过该回调返回,如果不关心实际的处理结果也可以不实现该回调。回调函数定义如下:

```
typedef void (*OnMultiTransDone)(void* ctx, DBCMessage* pMsg, uint8* data, uint16 nLen, uint8 nDirection);
```

- **ctx** 是上下文信息,实际上是通过 DBC_SetOnMultiTransDoneFunc 设置进来的,就是可以通过 DBC_SetOnMultiTransDoneFunc 设置一些额外的信息,然后回调函数会回传给用户,方便做一些其他处理。
- **pMsg** 是多帧数据对应的消息,消息包含了所有的信号值;
- **data** 是多帧的实际数据;
- **nLen** 是多帧的数据长度;
- **nDirection** 是传输方向,1: 接收,0: 发送

2.3 接口库函数说明

2.3.1 DBC_Init

描述

此函数用于初始化解析模块,只需要初始化一次。

```
EXTERN_C DBCHandle __stdcall DBC_Init()
```

返回值

为 INVALID_DBC_HANDLE 表示初始化失败,其他表示初始化成功,保存该返回值,之后的函数调用都要用到该句柄。

2.3.2 DBC_Release

描述

释放资源,与 DBC_Init 配对使用。

```
EXTERN_C void __stdcallDBC_Release( DBCHandlehDBC );
```

参数

hDBC

句柄，DBC_Init()的返回值，之后提到的句柄都为该值。

2.3.3 DBC_LoadFile

描述

此函数用以加载 DBC 格式文件。

```
EXTERN_C bool __stdcallDBC_LoadFile( DBCHandlehDBC, constFileInfo* pFileInfo );
```

参数

hDBC

句柄；

pFileInfo

文件信息，参考 2.1.4。

返回值

为 true 表示加载成功，false 表示失败。

2.3.4 DBC_GetFirstMessage

描述

此函数用于获取第一条消息数据。

```
EXTERN_C bool __stdcallDBC_GetFirstMessage( DBCHandlehDBC, DBCMessage* pMsg );
```

参数

hDBC

句柄；

pMsg

消息信息，结构参考 2.1.3。

返回值

为 true 表示获取成功，false 表示失败。

2.3.5 DBC_GetNextMessage

描述

此函数用以获取下一条消息数据，结合 DBC_GetFirstMessage 使用。

```
EXTERN_C bool __stdcallDBC_GetNextMessage( DBCHandlehDBC, DBCMessage* pMsg );
```

参数

hDBC

句柄；

pMsg

消息信息，结构参考 2.1.3。

返回值

为 true 表示获取成功，false 表示失败。

2.3.6 DBC_GetMessageById

描述

此函数用以根据 ID 获取消息数据。

```
EXTERN_C bool __stdcall DBC_GetMessageById( DBCHandlehDBC, uintnID, DBCMessage* pMsg );
```

参数

hDBC

句柄;

nID

帧 ID;

pMsg

消息信息, 结构参考 2.1.3。

返回值

为 true 表示获取成功, false 表示失败。

2.3.7 DBC_GetMessageCount

描述

此函数用以获取 DBC 文件中含有的消息数目。

```
EXTERN_C uint __stdcall DBC_GetMessageCount( DBCHandlehDBC );
```

参数

hDBC

句柄。

返回值

DBC 文件中含有的消息数目

2.3.8 DBC_Analyse

描述

此函数用以解析帧数据, 返回解析结果。

```
EXTERN_C bool DBC_Analyse( DBCHandlehDBC, const void* pObj, DBCMessage* pMsg );
```

参数

hDBC

句柄;

pObj

VCI_CAN_OBJ 指针, 参考 2.1.5。

pMsg

消息信息, 结构参考 2.1.3。

返回值

为 true 表示解析成功, false 表示失败。

2.3.9 DBC_OnReceive

描述

用户需要调用该函数把接收到的帧数据传进来, 涉及多帧传输必须要调用, 否则无法实

现报文交互，可以实现为接收到每一个帧都调用该函数一次。

```
EXTERN_C void DBC_OnReceive( DBCHandlehDBC, const void* pObj );
```

参数

hDBC

句柄；

pObj

VCI_CAN_OBJ 指针，参考 2.1.5。

2.3.10 DBC_SetSender

描述

此函数用以设置实际发送数据的回调函数，涉及数据发送时必须设置，只需要设置一次。

```
EXTERN_C void DBC_SetSender( DBCHandlehDBC, OnSend sender, void* ctx );
```

参数

hDBC

句柄；

sender

回调函数，参考 2.2.1。

ctx

上下文，可以是任意指针，作为回调函数的回传参数。

2.3.11 DBC_SetOnMultiTransDoneFunc

描述

设置处理多帧传输数据的回调函数，只需要设置一次，多帧传输结束后会调用该回调函数返回解析结果，如果不想处理多帧结果，可以不设置该回调函数。

```
EXTERN_C void DBC_SetOnMultiTransDoneFunc( DBCHandlehDBC, OnMultiTransDonefunc, void* ctx);
```

参数

hDBC

句柄；

func

回调函数，参考 2.2.2。

ctx

上下文，可以是任意指针，作为回调函数的回传参数。

2.3.12 DBC_Send

描述

发送 DBC 消息。

```
EXTERN_C ERR_CODEDBC_Send( DBCHandlehDBC, constDBCMessage* pMsg );
```

参数

hDBC

句柄；

pMsg

消息信息，结构参考 2.1.3。

返回值

参考发送错误码。

2.3.13 DBC_GetValDescPairCount

描述

获取具体信号的值与含义对个数，值与含义例如"Not Supported" 2 "Error" 1 "Not Defined"。

```
EXTERN_C uint32 __stdcall DBC_GetValDescPairCount( DBCHandlehDBC, uint32 msg_id, char* signal_name);
```

参数

hDBC

句柄；

msg_id

消息 ID。

signal_name

信号名

返回值

值与含义对个数。

2.3.14 DBC_GetValDescPair

描述

获取具体信号的值与含义对，请先使用 DBC_GetValDescPairCount 获取个数。

```
EXTERN_C void __stdcall DBC_GetValDescPair( DBCHandlehDBC, uint32 msg_id, char* signal_name, ValDescPair* pair);
```

参数

hDBC

句柄；

msg_id

消息 ID。

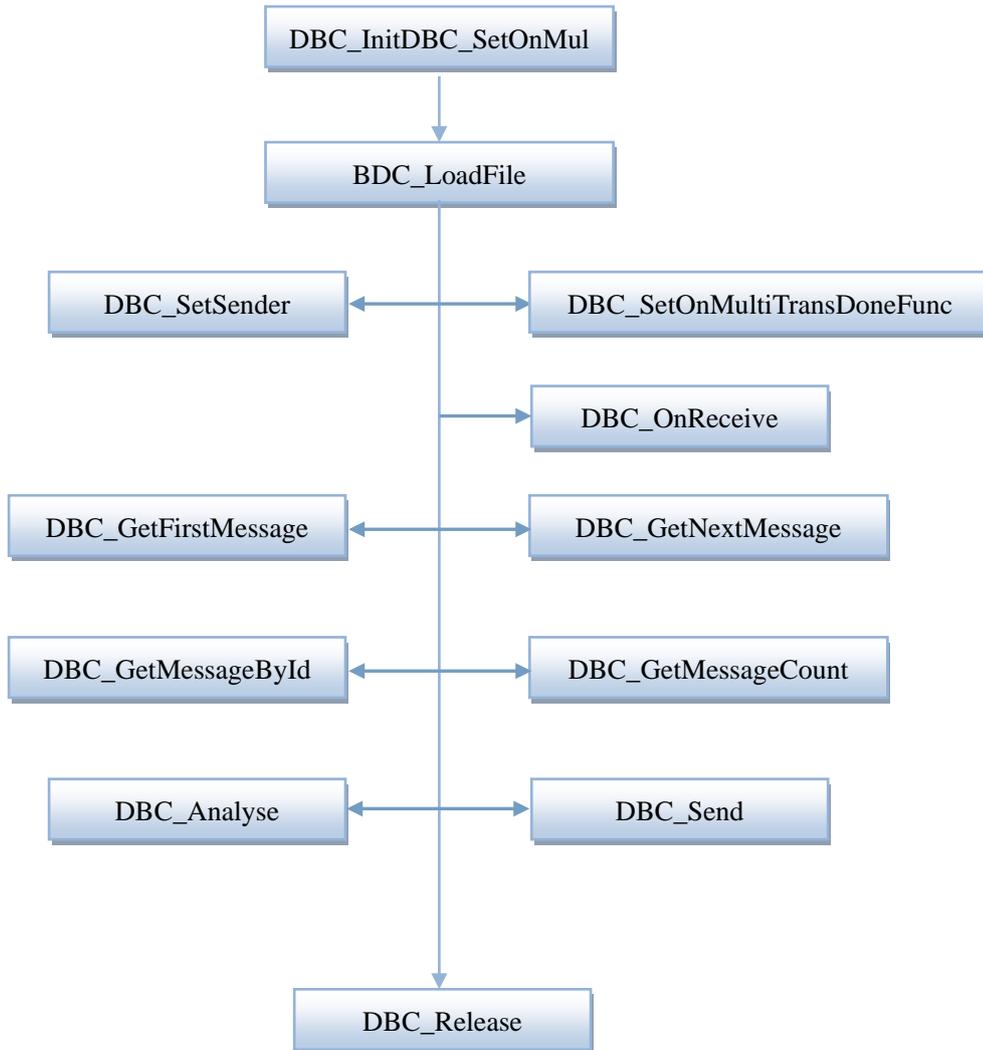
signal_name

信号名

pair

存放返回的值与含义对的缓冲区，大小由用户构造，强烈建议设置为 DBC_GetValDescPairCount 返回值大小。

2.4 接口库函数使用流程



3. 例程使用

为了更加清晰明了的展示库函数接口的使用，提供了一个基于 Visual Studio 2008 的 VC++例程，随库文件一起发布。

3.1 程序主界面

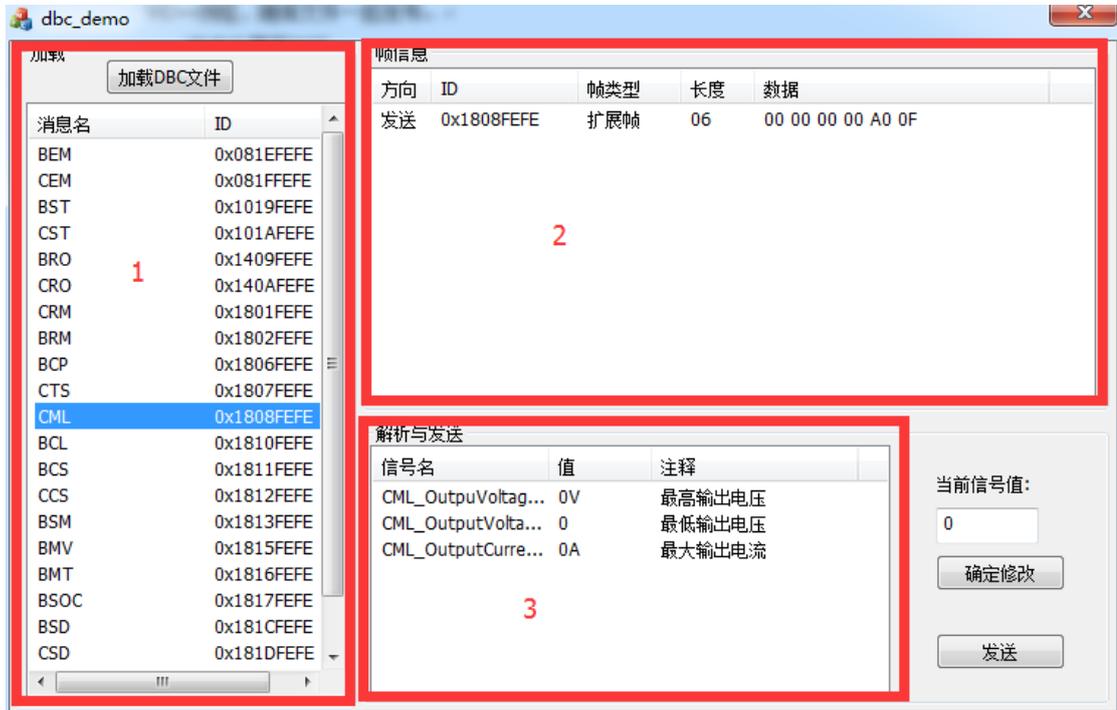


图 1 demo 主界面

1. 区域 1 显示了 DBC 文件当中所有的消息，点击消息可以在区域 3 中看到该消息的所有信号；
2. 区域 2 显示收发的帧数据，点击帧数据可以在区域 3 看到解析结果；
3. 区域 3 显示当前消息的所有信号以及信号值，选中某一信号，可以在右侧对信号值进行修改，点击“确认修改”修改生效；

4. 免责声明

广州致远电子有限公司隶属于广州立功科技股份有限公司。本着为用户提供更好服务的原则，广州致远电子有限公司（下称“致远电子”）在本手册中将尽可能地向用户呈现详实、准确的产品信息。但鉴于本手册的内容具有一定的时效性，致远电子不能完全保证该文档在任何时段的时效性与适用性。致远电子有权在没有通知的情况下对本手册上的内容进行更新，恕不另行通知。为了得到最新版本的信息，请尊敬的用户定时访问致远电子官方网站或者与致远电子工作人员联系。感谢您的包容与支持！

销售与服务网络

广州致远电子有限公司

地址：广州市天河区车陂路黄洲工业区 7 栋 2 楼
邮编：510660
网址：www.zlg.cn



全国服务热线电话：400-888-4005

广州总公司

广州市天河区车陂路黄洲工业区 7 栋 2 楼

上海分公司

上海市北京东路 668 号科技京城东楼 12E 室

北京分公司

北京市丰台区马家堡路 180 号 蓝光云鼎 208 室

深圳分公司

深圳市宝安区新安街道海秀路 21 号龙光世纪大厦 A 座 1205

武汉分公司

武汉市洪山区民族大道江南家园 1 栋 3 单元 602 室

南京分公司

南京市秦淮区汉中路 27 号友谊广场 17 层 F、G 区

杭州分公司

杭州市西湖区紫荆花路 2 号杭州联合大厦 A 座 4 单元 508 室

成都分公司

四川省成都市高新技术开发区天府大道中段 500 号东方希望天祥广场 1 栋 C 座 3521 室（地铁世纪城站 B 出口）

郑州分公司

河南省郑州市中原区建设西路 118 号 1 号楼 3 单元 13 层 1302 室（华亚广场）

重庆分公司

重庆市渝北区龙溪街道新溉大道 18 号山顶国宾城 11 幢 4-14

西安办事处

西安市长安北路 54 号太平洋大厦 1201 室

天津办事处

天津市河东区津塘路与十一经路交口鼎泰大厦 1004

青岛办事处

山东省青岛市李沧区枣园路 11 号银座华府 1 号楼 2 单元 1901 室